



# Preliminära seriedirektiv 2024/2025

## Knatteligan – Grön nivå 7-9 år

### **1. Inledning**

Svensk Innebandy vill att så många som möjligt ska hålla på med sport i en förening så länge som möjligt. Hur träning och tävling sker har stor betydelse för ett livslångt idrottsintresse. Innebandy för barn och ungdomar är inte en kopia av innebandy för äldre, utan den är helt anpassad till barnen. De anpassade spelformerna på grön nivå skapar en rolig, aktiv och utvecklande miljö för alla och är en del av det långsiktiga och hållbara tänket i Svensk Innebandys Utvecklingsmodell (SIU).

Mer om SIU-modellen finns på:

<https://www.innebandy.se/utveckling/svensk-innebandys-utvecklingsmodell-siu>

### ***1.1 Klasser/indelning***

Knatteligan spelas enligt Svensk Innebandys Utvecklingsmodell – Grön nivå. Klassindelningen är nivåanpassad. Det finns ingen kvalificering för att spela på en viss nivå, utan det är upp till ledaren för det enskilda laget, tillsammans med föreningen, att anmäla ett lag till rätt klass. Det innebär att man anmäler ett lag till en lämplig klass utifrån gruppens utvecklingsålder vilket innefattar barnens fysiska, kognitiva och emotionella utveckling samt innebandykompetens. Dock finns en åldersbegränsning i C-klasserna där spelarna får vara högst 8 år (födda 2016). Lägsta ålder är 6 år (födda 2018).

Högsta ålder 9 år = Spelare födda 2015.

Högsta ålder 8 år = Spelare födda 2016 (gäller C-klassen)

Lägsta ålder 6 år = Spelare födda 2018

Rekommendationer vid anmälan till respektive klass:

#### Flickor/Pojkar A – 3 mot 3 med målvakt

För lag främst födda 15-16 och som tidigare spelat på grön nivå och inte känner att det är ett alternativ att spela på blå nivå.

#### Flickor/Pojkar B – 3 mot 3 utan målvakt

För lag främst födda 16-17 och som tidigare spelat på grön nivå.

#### Flickor/Pojkar C – 3 mot 3 utan målvakt

För lag främst födda 16-18 och som tidigare inte spelat matcher alternativt spelat på c-nivå föregående säsong och där haft svårt att hävda sig spelmässigt.

Mixade lag får delta i pojkklasserna.

Spel med målvakt är inte tillåtet i B- och C-klassen oavsett om lagen är överens om detta eller inte.

Lottningen är gjord så att 3-8 lag möts i sammandrag 3 gånger på hösten och 3 gånger på våren. I de flesta fall innehåller sammandragen 6 matcher och 6 lag. Förening som har 2 lag anmälda till en klass följs åt och deltar på samma sammandrag.



# Skånes Innebandyförbund

EN DEL AV SVENSK INNEBANDY

## **1.2 En förening – flera lag**

Föreningar har rätt att anmäla flera lag till respektive klass.

## **1.3 Spelarflyttning**

Om samma förening deltar med mer än ett lag Knatteligan, är det tillåtet att förflytta spelare mellan lagen och klasserna.

## **1.4 Krav på utbildade ledare**

Vid ungdomsmatcher är det krav på utbildade ledare. Med utbildning menas Grundutbildning (GU) eller fortsättningsutbildningar på grön, blå och röd nivå. Utbildningen gäller i 3 år från utbildningsdatumet. Vid match på grön nivå ska minst en (1), av de på matchrapporten uppsatta ledarna, för respektive lag ha genomgått godkänd utbildning. SKIBF rekommenderar dock att samtliga ledare i laget genomgår minst Grundutbildningen för barn- och ungdomsledare.

## **2. Matcharenor**

### **2.1. Spelplaner/målburar/målområde**

Spelplanen ska vara ca 20 x 12 m (variationer mellan 16-24 x 8-12 m kan tillämpas). Det finns inget krav på sarg.

Vid spel med målvakt ska målvaktsområden med måtten ca 1 x 2 m ska markeras ut minst 2 m från planens kortsidor.

Vid spel utan målvakt ska målvaktsområden med måtten ca 90 x 50 cm ska markeras ut minst 2 m från planens kortsidor.

På spelplanen ska två likadana små målburar (rekommenderat 90 cm x 60 cm) användas. I klass A, som spelas med målvakt, används mellanstora målburar med måtten 120 cm x 90 cm.

### **2.2. Omklädningsrum**

Deltagande lag ska ha tillgång till omklädningsrum

### **2.3. Cafeteria/försäljning**

Arrangören ansvarar för sin egen försäljning.

### **2.4. Resultattavla/klocka**

Synliga matchklockor är frivilligt att använda för arrangören (dock ska så klart sekretariatet vara utrustat med tidtagarur). Resultaten räknas ej på Grön Nivå och ska inte dokumenteras eller visas upp på resultattavlor.

## **3. Före match**

### **3.1 Matchtider och föreningsavgifter**

Det åligger respektive förening att lägga in förenings- och lagavgifter i iBIS samt skicka in matchtider för Knatteligan senast den 15 augusti.

Anslå 45 min per match vid bokning. Programmet anvisar 2-3 veckor att planera in sammankomsten på. De utskickade programmen ska genomföras. Tag gärna kontakt med annan förening, för matchläggning i egen regi utöver spelschemat.



# Skånes Innebandyförbund

EN DEL AV SVENSK INNEBANDY

Sammandrag i Knatteligan ska läggas under helger (lördag eller söndag). Start 1:a matchen i sammankomsten tidigast ca kl 09.00 medan sista matchen ska starta senast ca kl 18.00.

Ni har möjlighet att förlägga sammandragen till en skolgymnastiksal. Eller om ni lägger arrangemanget i en fullstor hall, kan ni göra 2 spelplaner (rekommenderas av SKIBF).

### **3.2. Matchrapport**

Arrangören är skyldig att tillse att samtliga deltagande lag fyller i sin laguppställning på SKIBFs framtagna matchrapport och annan information fylls i, samt att rapporten är SKIBF tillhanda senast tre vardagar efter aktuellt sammandrag.

*I och med att matcherna numera ligger i iBIS går det bra för lagen att lägga in sin laguppställning digitalt. Lagg i så fall in era spelare på er första match och ange "se iBIS" under er laguppställning i pappersprotokollet.*

### **3.3. Entré**

Det är ej tillåtet att ta en entréavgift i Knatteligan

### **3.4. Sekretariat**

Sekretariatet ska vara bemannat med minst 1 person som ska ta tiden samt fylla i matchrapporten.

### **3.5. Matchdräkt**

Lagen ska tydligt kunna skiljas åt. Västar får användas.

### **3.6 Uteblivande från sammandrag**

Om ni mot förmodan inte kan delta i ett sammandrag ska detta meddelas hemmaföreningen senast fem (5 dagar) innan aktuellt sammandrag. Vänligen respektera denna deadline. Förutom att ni förstör för övriga lag riskerar ni dessutom en tävlingsavgift på 500 kr (1000 kr om man meddelar mindre än 2 dagar innan). Om ett lag uteblir från ett sammandrag utan att meddelat sig enligt ovan ska hemmaföreningen rapportera detta till Skånes IBF. I fall där lag har lämnat återbud går det alldeles utmärkt för arrangören att ersätta vakansen med annat lag. Det går också bra att göra om i spelschemat.

## **4. Under match**

### **4.1. Speltid/paus**

Speltiden är 2 x 14 min (löpande tid) med max 5 minuters paus.

### **4.2. Spelregler**

Knatteligan, klasserna B och C, spelas på liten spelplan med tre utespelare, små mål och ingen målvakt. Även klass A spelas på liten spelplan med tre utespelare. Här spelas dock matcherna med målvakt och med mellanstora mål (120x90 cm).

Reglerna ska användas med mycket sunt förnuft i syfte att utbilda våra unga spelare.

Nedan är en sammanställning av regelverket. För utförligare beskrivningar se Svensk Innebandys handbok för nationella spelformer på grön och blå nivå. Handboken kan inhandlas via sisu förlag, men finns även som pdf:

<https://www.sisuforlag.se/produkt/handbok-for-nationella-spelformer-pa-gron-och-bla-niva/>



# Skånes Innebandyförbund

EN DEL AV SVENSK INNEBANDY

<https://www.innebandy.se/tavling/barn-och-ungdom-6-16-ar/spelformer-gron-6-9-ar-och-bla-9-12-ar-niva>

- Spelarbyten görs genom avblåsning i två minuters intervaller. Efter bytet återupptas spelet av försvarande lag på den målpunkten på den planhalva där bollen befann sig när spelet blåste av. Motståndarna ska vara på sin planhalva. Vid mål återupptas spelet med ett avslag framför mål.
- Vid ojämna matcher kan lagens ledare komma överens om att ena laget får sätta in extraspelare eller att man gör en uppdelning mellan lagen.
- Det är inte tillåtet att ta timeout eller att ta ut målvakten.

## Fasta situationer

En fast situation är avslag, frislag, inslag och tekning. Inga fasta situationer får gå direkt i mål. Om det händer ska den fasta situationen göras om

Vid fasta situationer ska motståndarna ställa sig på ett avstånd av 1,5 meter.

## Tekning

Tekning döms om domarna blåser av spelet, t ex vid skada. Tekning görs på närmaste tekningspunkt på den plats där spelet blåstes av.

## Avslag

Avslag döms efter godkänt mål.

Avslag läggs på målpunkten av det lag som släppte i målet och får passas eller drivas igång. Laget som gjorde mål ska först springa tillbaka till egen planhalva.

## Inslag

Döms om bollen lämnar spelplanen eller tar i taket. Inslag läggs 1,5 meter från sargen och får passas eller drivas igång.

## Frislag

Frislag ska läggas där förseelsen begicks och får passas eller drivas igång.

Frislag vidtas vid följande situationer:

- När en spelare slår, låser, lyfter eller sparkar på en motståndares klubba
- När en spelare spelar bollen över knähöjd eller svingar klubben över midjehöjd. före
- När en spelare spelar med klubban mellan motståndarens ben.
- När en spelare håller fast en motståndare eller dess klubba.
- När en spelare knuffar en motståndare.
- När en spelare nickar bollen eller tar den med handen.
- När en spelare ligger ner på golvet och spelar bollen.
- När en spelare hoppar och spelar bollen.
- När en spelare står i målvaktsområdet.
- När en spelare står för nära en en fast situation
- När en målvakt kastar bollen över mittlinjen utan att bollen studsar eller tar på en spelare före mittlinjen.
- När en målvakt tar bollen med händerna utan att ha kroppen innanför målvaktsområdet.



# Skånes Innebandyförbund

EN DEL AV SVENSK INNEBANDY

## Utvisningar

Alla utvisningar är personliga. Laget fortsätter att spela med tre utespelare. Den utvisade spelaren ska lämna spelplanen och sätta sig på den egna avbytarbänken. Ledaren avgör när spelaren ska få spela igen.

Förseelser som leder till utvisning:

- När en spelare medvetet gör något som riskerar att skada en motståndare, t ex tacklar mot sargen eller använder klubban på ett farligt sätt.
- När en spelare uppträder osportsligt eller protesterar mot ett domslut.

Straffslag utdöms ej i Knatteligan.

## Målvaktsräddning

Om målvakten fångar bollen ska det lag som anföll springa tillbaka till egen planhalva och vända.

### **4.3. Matchledare**

Det är obligatoriskt med minst en (1) domare/match, de som dömer ska vara minst 14 år gamla och utbildade av SKIBF som lägst matchledare. Det är matchledarna tillsammans med ledare och funktionärer som lär ut idrotten innebandy till barnen.

### **4.4 Skyddsglasögon**

Enligt tävlingsbestämmelserna kap 4 § 7a ska alla spelare som deltar på grön nivå bära godkända skyddsglasögon.

## **5. Efter match/sammandrag**

### **5.1. Lämnande av spelplan**

Spelare och tränare ska omgående efter slutsignal, tacka varandra och domare, och lämna spelplanen.

### **5.2. Insändande av matchrapport**

Hemmalaget ska skicka in matchrapporten så att SKIBF har denna senast tre vardagar efter spelad match.

### **5.3. Utbetalning av domarersättning**

Vid matcher där hemmaföreningen tillsätter domare/matchledare gäller följande:

Vid ersättning för domare/matchledare tillhörande egen förening är det upp till föreningen hur och när eventuell ersättning ges.

Vid ersättning för domare/matchledare tillhörande annan förening ska dessa ha högsta tillåtna ersättning. Betalning ska i detta fall ske kontant eller via bank senast sju dagar från match-/sammandragstillfället.